



Propozycja szkoleniowa dla Gminy



Szanowni Państwo,

Z przyjemnością informujemy, że nasza organizacja planuje złożyć wnioski w ramach naborów organizowanych przez Centrum Projektów Polska Cyfrowa, w ramach Inwestycji C.2.1.3 E-kompetencje Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększania Odporności. W związku z tym serdecznie zapraszamy Państwa Gminę do udziału w naszym projekcie, który ma na celu przeszkolenie mieszkańców gminy, pracowników podmiotów publicznych, osób wykluczonych cyfrowo oraz nauczycieli w zakresie rozwijania e-kompetencji.

Z poważaniem

Marta Żmijewska

Korzyści rozwoju kompetencji cyfrowych

- Uczestnicy zdobywają nowe umiejętności związane z technologią i cyfryzacją;
- Możliwość poznania nowoczesnych narzędzi i aplikacji;
- Zwiększenie atrakcyjności na rynku pracy;
- Posiadanie certyfikatów i umiejętności cyfrowych zwiększa szanse na zatrudnienie;
- Lepsze przygotowanie do wymagań nowoczesnych miejsc pracy;
- Podniesienie efektywności zawodowej;
- Lepsza znajomość narzędzi cyfrowych może zwiększyć produktywność w codziennej pracy;
- Ułatwienie pracy zdalnej i hybrydowej.

Wsparcie finansowe

- Udział w projekcie jest w 100% bezpłatny.

Podniesienie kompetencji organizacyjnych i zarządczych

- Nauka zarządzania projektami cyfrowymi;
- Lepsze przygotowanie do pracy w zespole oraz realizacji złożonych projektów;
- Dostosowanie do zmieniającego się rynku;
- Przygotowanie do pracy w coraz bardziej zdigitalizowanym środowisku;
- Lepsza adaptacja do nowych trendów i technologii;
- Poznanie narzędzi do zdalnej pracy i komunikacji.

Poprawa jakości życia

- Umiejętności cyfrowe mogą ułatwić codzienne życie (np. korzystanie z usług online, zarządzanie finansami, zakupy przez Internet);
- Wzrost samooceny i motywacji;
- Zdobywanie nowych umiejętności i certyfikatów może znacząco podnieść poczucie własnej wartości;
- Motywacja do dalszego rozwoju i nauki.

Wsparcie dla przedsiębiorczości

- Uczestnicy mogą nauczyć się, jak wykorzystać technologie cyfrowe do rozwijania własnego biznesu.
- Lepsze zrozumienie e-marketingu, e-commerce i innych aspektów prowadzenia działalności online.

Maksymalna kwota grantu na zakup cyfrowych materiałów dydaktycznych

Dotyczy naboru dla nauczycieli szkolnych.

Nauczyciel szkolny - 1000 zł netto dla placówki na jednego nauczyciela, który ukończył szkolenie. Do aplikowania o grant uprawnione będą placówki dydaktyczne otrzymujące dotację oświatową. W ramach otrzymanego grantu, będzie możliwość zakupienia cyfrowych materiałów dydaktycznych.

Propozycja cyfrowych materiałów dydaktycznych:

- Sprzęt elektroniczny: tablet, laptop, komputer stacjonarny, monitor, ekran, tablica interaktywna, projektor multimedialny, programowalna zabawka dydaktyczna np. robot edukacyjny
- Aplikacje, narzędzia cyfrowe i platformy edukacyjne: pakiety interaktywnych programów edukacyjnych

i terapeutycznych, e-booki, dostęp do platform edukacyjnych, audiobooki



Założenia szkoleń

Liczba uczestników w grupie: 12 – 14 osób

Czas trwania szkolenia: 12h lub 14h

Forma: szkolenia stacjonarne

Dni szkoleniowe: od poniedziałku do niedzieli

Ilość dni szkoleniowych: 1-dniowe, 2-dniowe, 3-dniowe

Godziny szkoleń: realizowane w godzinach 07.00-22.00

Przykładowe tematy szkoleń

Szkolenia dla Obywateli:

- Rodzic w Internecie
- Moje finanse i transakcje w sieci
- Ja w mediach społecznościowych
- Rolnik w sieci
- Mój biznes w sieci
- E-Zdrowie
- E-Urząd
- E-Bezpieczeństwo
- E-Uслуги

- E-Podróżnik
- Pracownik w sieci
- Zajęcia wprowadzające (moduł wyrównawczy)

Szkolenia dla Wykluczonych Cyfrowo:

1. Umiejętności informacyjne i korzystania z danych:
 - Wyszukiwanie informacji o towarach lub usługach;
 - Poszukiwanie informacji związanych ze zdrowiem;
 - Czytanie internetowych serwisów informacyjnych, gazet lub magazynów informacyjnych;
 - Sprawdzanie prawdziwości informacji znalezionych w mediach społecznościowych lub w serwisach online.
2. Umiejętności komunikacji i współpracy:
 - Wysyłanie i odbieranie e-maili;
 - Telefonowanie/rozmowy wideo przez internet;
 - Korzystanie z komunikatorów internetowych;
 - Uczestnictwo w sieciach społecznościowych;

- Wyrażanie opinii w sprawach społeczno-politycznych na stronach internetowych lub w mediach społecznościowych;
- Udział w konsultacjach społecznych, głosowanie w sprawach obywatelskich lub politycznych online.

3. Umiejętności tworzenia treści cyfrowych:

- Korzystanie z edytorów tekstu;
- Korzystanie z arkuszy kalkulacyjnych;
- Edycja zdjęć, plików wideo lub audio;
- Kopiowanie lub przenoszenie plików między folderami, urządzeniami lub w chmurze;
- Tworzenie plików łączących kilka elementów takich, jak tekst, obraz, tabela, wykres, animacja lub dźwięk;
- Korzystanie z zaawansowanych funkcji arkusza kalkulacyjnego do organizowania, analizowania lub zarządzania danymi;
- Kodowanie/programowanie w języku programowania.

4. Umiejętności w obszarze bezpieczeństwa:

- Zarządzanie dostępem do informacji osobistych przez sprawdzenie czy strona internetowa, na której respondent podał dane jest bezpieczna;
- Zarządzanie dostępem do informacji osobistych przez czytanie zasad polityki prywatności przed podaniem danych;
- Zarządzanie dostępem do informacji osobistych przez odmowę dostępu do własnej lokalizacji geograficznej;
- Zarządzanie dostępem do informacji osobistych przez ograniczenie dostępu do profilu lub treści w serwisach społecznościowych lub współdzielonej przestrzeni w Internecie;
- Zarządzanie dostępem do informacji osobistych przez odmowę wykorzystania danych w celach reklamowych;
- Zmiana ustawień we własnej przeglądarce internetowej w celu uniemożliwienia lub ograniczenia liczby ciasteczek na dowolnym urządzeniu respondenta.

5. Umiejętności rozwiązywania problemów:

- Pobieranie lub instalowanie oprogramowania lub aplikacji;
- Zmiana ustawień oprogramowania, aplikacji lub urządzenia;
- Zakupy online (w ciągu ostatnich 12 miesięcy);
- Sprzedaż online;
- Wykorzystywanie zasobów edukacyjnych online;
- Bankowość internetowa;
- Poszukiwanie pracy lub wysyłanie aplikacji o pracę.

Szkolenia dla Nauczycieli Szkolnych:

1. Bezpieczne dane, współpraca i komunikacja w środowisku cyfrowym:

- Korzystanie z mediów i informacji;
- Przeciwdziałanie dezinformacji;
- Ochrona danych wrażliwych;
- Przepisy prawa i zasady bezpieczeństwa dotyczące zasobów edukacyjnych i urządzeń cyfrowych.

2. Rozwiązywanie problemów, praca z informacją i danymi:

- Rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin z wykorzystaniem wybranych aplikacji;
- Rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin z wykorzystaniem danych internetu;
- Rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin z wykorzystaniem programowania, elementów sztucznej inteligencji, robotyki i druku 3D.

3. Posługiwanie się urządzeniami cyfrowymi i praca w sieci:

- Urządzenia wykorzystywane w szkole przez nauczycieli i przez uczniów do celów edukacyjnych;
- Internet i usługi oferowane na potrzeby edukacji, w tym praca z komunikatorami, na platformie edukacyjnej i systemami kontroli wersji.

4. Elektroniczne zasoby edukacyjne oraz własne e-materiały:

- Elektroniczne zasoby edukacyjne i elektroniczne środowiska kształcenia;

- Wybrane aspekty wykorzystania własnych i gotowych elektronicznych materiałów dydaktycznych na zajęciach z uczniami;
5. Metodyczne aspekty aktywizującego kształcenia z wykorzystaniem technologii:
- Aktywizujące metody dydaktyczne wykorzystujące potencjał uczniów i technologii;
 - Metody realizacji zapisów w podstawie programowej i w programach nauczania;
 - Prowadzenie zajęć z uczniami na podstawie scenariuszy zajęć z wykorzystaniem technologii .
6. Profesjonalny rozwój nauczyciela:
- Standardy przygotowania nauczycieli, zwłaszcza w zakresie stosowania technologii w edukacji;
 - Społeczności praktykujących nauczycieli (ang. *community of practice*) i różne formy w nich udziału.

Kontakt

OSOBA DO KONTAKTU:

Marta Żmijewska

Koordynator ds. projektów

tel.: 533-051-961

e-mail: marta.zmijewska@fwzr.pl

Fundacja Wspierania Zrównoważonego Rozwoju

ul. Hafciarska 11, 04-704 Warszawa

tel.: +48 22 125 51 95

e-mail: biuro@fwzr.pl



**Pomagamy
Współdziałamy
Wspieramy**

Wspieramy zrównoważony rozwój